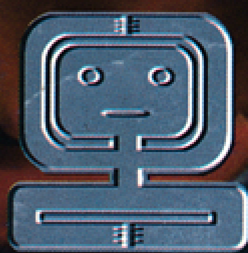


ИГРОМАНИЯ

БРОЙ 7 (16), ГОДИНА II, ЮЛИ, 1999 Г.

ЦЕНА 990 лв. (0.99 лв.)

www.multimedia.bg/gamemania

ПРЕГЛЕД PC:

REQUIEM: AVENGING ANGEL
ARMY MAN 2
COMMANDOS: BEYOND THE CALL OF DUTY
MACHINES
SPORTS GAR GT

ТОП НОВИНИ

ПРЕГЛЕД TV:

R-TYPE DELTA
TAI FU
STAR WARS: EPISODE I RACER
DYNAMITE DEKA 2

НАРЪЧНИК:

STAR CONTROL 3
REQUIEM: AVENGING ANGEL
RAGE OF MAGES 2
SPORTS GAR GT
NEED FOR SPEED: HIGH TAKES
WARGAMES: DEFCON1

ИГРА НА БРОЯ:

EVERQUEST

МЕСЕЧНО СПИСАНИЕ ЗА КОМПЮТЪРНИ И ТЕЛЕВИЗИОННИ ИГРИ

ДОБРЕ ДОШЛИ В СВЕТА НА ИСТИНСКИТЕ НЕЩА...

МАГАЗИНИ

"Сердика" 28
(02) 832 635
(02) 981 5967

"Цар Борис III" 21
(02) 954 9811
(02) 954 9862

"П. Евтимий" 86
(02) 951 6772

"Витоша" 61
(02) 882 025

WWW.PULSAR-GAMES.COM

Тези игри, както и всяко друго заглавие от каталога на "ПУЛСАР", можете да поръчате и по пощата! Информация на телефон: (02) 83 26 35, (02) 981 59 67

"ПУЛСАР" търси дистрибутори за страната. Информация на телефон: (02) 954 98 11, (02) 954 98 62

"Най-доброто рали в стил аркейд до момента!"
Official PlayStation magazine.

"Триумф на аркадните игри за PlayStation!"
Games Master

"Шеметни наклони, засукани тунели, убийствени скорости и най-добрия мултиплейър на пазара."
PlayStation Power

"Убийсвена, чудовищна игра!"
PlayStation Max

"Нямаме какво повече да добавим."
Пулсар



Welcome to the world of Ridge Racer

RIDGE RACER TYPE 4

MULTIMEDIA PULSAR

ПУЛСАР МУЛТИМЕДИЯ

ПОСЕТЕТЕ НАЙ-ГОЛЕМИЯ СПЕЦИАЛИЗИРАН МАГАЗИН ЗА КОМПЮТЪРНИ И ВИДЕО ИГРИ В БЪЛГАРИЯ.



Както винаги най-очакваните заглавия за PC са вече при вас.

SILVER
WARZONE 2100
STARSIEGE
SIM CITY 3000
ALPHA CENTAURI
THIEF:THE DARK PROJECT
CIVILIZATION:CALL TO POWER
COMMANDOS: BEYOND THE CALL OF DUTY

NEED FOR SPEED III	34000лв
MOTO RACER 2	34000лв
DELTA FORCE	34000лв



бул. "Цар Борис III" 21
(02) 954 9811
(02) 954 9862

REQUIEM: Avenging Angel

W'95, P200, 32M, x4

Издател 3DO
Производител CYCLONE STUDIOS

Действието в *Requiem* се развива в средата на XXI век. Човечеството вече успешно изследва Космоса и се готви да построи кораба за междузвездни пътувания "Левиатан", който ще позволи на хората да се заселят и на най-далечните планети и да достигнат дори до самия рай. Неколцина ангели без разрешение на Господа напускат небесните владения, слизат на земята в човешки облик и се заемат с унищожаването на човешката раса. За да осъществят своите замисли, тези паднали ангели обладават земните лидери и алмии. От само себе си се разбира, че тези събития изискват твоята намеса. Ти също си ангел, казваш се Малахи и си въоръжен с картечница. Като божи избраник пристигаш на Земята с една единствена мисия – да спреш злодеянията на лошите ангели.

Играта започва в царството на хаоса, едно междинно пространство, което трябва да прекосиш, преди да стигнеш Земята. Това странно място прилича на вътрешността на сърце с пулсиращи стени, от които капе кръв. Тук-таме могат да се видят окачени човешки глави и ръце и да се чуят покъртителните стенания на измъчваните души. На Земята се спускаш като терминатор, с гръм и мълния, и веднага попадаш в град, в който всички полицаи са обладани от злите сили. Мотаеш се насам-натам и накрая попадаш в бар, където те посреща барман, участник в съпротивата срещу падналите ангели. Той ти връчва документите за самоличност и ти възлага първата задача. После попадате на следващата връзка, получавате ново поръчение и така нататък и така нататък. Изглежда лесно, но не е. Дори ако избереш средния по трудност вариант на играта, бая ще се озориш, докато възтържествуваш заедно с доброто.





Иначе играта върви много леко и по нещо напомня *Unreal*, дори *Quake* и *Half Life*. Врагове не липсват. От паднали ангели до тежко въоръжени войници, всички те се отличават с изключително висок изкуствен интелект. Гаранция срещу скуката са и множеството интересни за посещение места – църкви, в които оставяш планини от трупове; барове, където беседваш с местните хора; болници, в които убиваш всичко живо с изключение на хубавите медицински сестри в къси полички, и още много други обекти, които поддържа интереса по време на цялата игра. Използваните оръжия не се различават много от традиционния арсенал, но специалните ангелски умения заслужават да бъдат отбелязани. В началото на играта си принуден да се откажеш от свръхестествените си дарби, а после трябва да положиш усилия, за да си възвърнеш способността да лекуваш, да превръщаш враговете си в приятели.



Графиката е великолепна. Предвидени са множество специални ефекти, като например сенки и пушеци, но най-голямото постижение са изображенията на самите герои. Те са по-добри дори от тези в *Half-Life* и едва ли някой играч ще устои на изкушението да се повърти около тях, за да ги разгледа от всички страни.



Нов *Tribes*

Dynamix обявиха, че са започнали работа върху нов член на вселената *Starsiege: Tribes*. Заглавието на играта е *Tribes Extreme* и представлява нова версия на оригиналното заглавие, но включващо нови сингъл и мултиплейър кампании, както и няколко подобрения и игриви опции. Играта ще излезе на пазара тази есен.

Новини около *Flight Unlimites III*

Looking Glass Studios разкриха детайли около сценария и пейзажите, включени във *Flight Unlimited III* – симулатор на самолети, очакван през това лято. Заглавието представя 10 000 квадратни мили фотореалистичен терен с висока резолюция, базиран на сателитни данни от територията на Сиатъл. В играта са включени някои забележителности от околностите на града, както и самият него.

Omikron с ново име?!

Дългоочакваната игра *Omikron: The Nomad Soul* е преименувана. Фирмата издател *Eidos* обяви, че изхвърлят думата *Omikron* от заглавието и играта ще се разпространява под името *The Nomad Soul*. От фирмата обясниха това тяхно решение с това, че новото заглавие фокусира вниманието по-добре върху самата идея на играта.

Новини преди *ECTS*

Остават още осем-девет седмици до началото на европейското изложение *ECTS* (аналог на американското *E3*), а новините около него не спират. Последната идва от организатора му – Miller Freeman, който обяви, че в мероприятието ще вземат участие доста нови изложители. Друг интересен факт

Army Men 2

Издател 3DO
Производител 3DO

W'95, P90, 16M, x4

Оригиналната *Army Men* беше забавна игра с интересен замисъл, който за съжаление бе провален от някои непростими недостатъци на изпълнението. Създателите на *Army Men 2* са се опитали да поправят гафовете и с това до голяма степен са успели да вдъхнат нов живот на храбрите оловни войничета. Като начало са сменили декорите и вместо да изобразяват дървета и реки, са пренесли действието сред хаоса на детската стая, къде-





то бойното поле е осеяно с играчки, крепости *Lego* и други необходими предмети. Към традиционните сражения между *Green Army* и *Tan Army* са добавени и нови теми, като например битки с бунтовна фракция и с някои зомбита. Включили са нови оръжия, нови коли и нови карти за мултиплеър, подобрили са графиката и са въвели нова система за управление, при която се използва мишка, а не клавиатура.

Въпреки подобренията обаче играта продължава да страда от определени недомислия. Вариантът за един играч предвижда само 12 сценария, при това такива, в които екшънът често пъти се свежда до отблъскване на нови и нови тълпи от пластмасови неприятели, а стратегията – до намиране на най-безопасния път. От AI-то и дизайна също има какво да се желае и затова като цяло играта е едно добро предястие, но едва ли може да мине за основно ядене.



Commandos: Beyond the Call of Duty

Издател EIDOS INTERACTIVE
Производител PYRO STUDIOS

W'95/98, P166MMX, 32M, x4

Това е най-новото произведение от серията, започнала с *Commandos: Beyond Enemy Lines*. В тази игра от трето лице на геймъра се дава възможност да управлява екип от добре обучени командоси, натоварени с тежки мисии. Всеки герой е надарен с характерни черти и уникални умения, които го правят незаменим. Към познатия от предишните игри състав са добавени нови герои – участникът в немската съпротива Липс и югославският партизанин Драгиша, а във вражеските редици пък – попълнение от свирепите гестаповци, които разпознават шпионите дори когато са облечени в немски униформи.

За беда AI-то куца, но враговете са толкова много, че победата при всички случаи се постига мъчно. Не е ясно откъде извират всички тези негодници, но често пъти се налага да убиваш по стотина от тях, за да си изпълниш мисията, а колкото и да са тъпи, не се дават лесно и трябва да им прилагаш разни хитроумни похвати. Любителите на стратегии без съмнение ще оценят това изживяване.







Machines

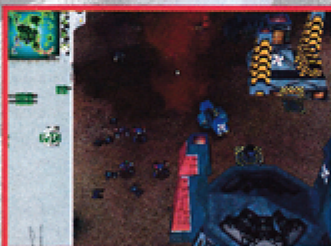
Издател ACCLAIM
Производител ACCLAIM

W'95, P200, 48M, x4

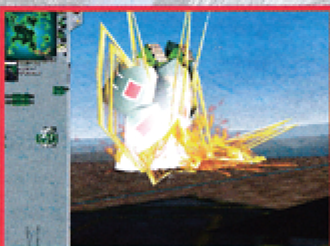
Историята на тази игра не е особено засукана. Чисто и просто през 2545 г. човечеството измира и неговата програма за колонизация на Космоса продължава да се развива под ръководството на суперкомпютри. Умните машини (думата „роботи" старателно се избягва) в продължение на стотици години колонизират планета след планета, докато в един прекрасен ден се разделят на две враждуващи фракции – Midian и Eden 4, които повеждат помежду си война за вече колонизираните обекти.

Бойните действия се развиват на фона на великолепни 3D пейзажи с изключително наситени цветове. Особено зрелищни са експлозиите и е истинско удоволствие да се наблюдава как екранът трепти, когато се взривява някоя сграда, или как плазменият огън озарява нощното небе. Героите, особено Reaper machine и Gorilla machine (има и такова чудо), са с безупречен дизайн, а луните и другите небесни тела са проектирани така, че бавно да се движат по небето също като истински. За съжаление общото впечатление се разваля от слабото AI и от възможността бойните ти единици лесно да се самоунищожат, като се изпозастрелят.

Общо взето, хубава игра, но за съжаление, само графиката ѝ е на световно ниво.





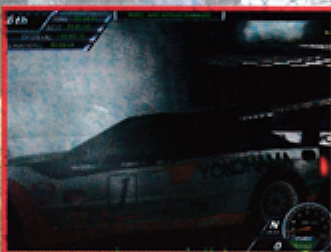


Sports Car GT

Издател ELECTRONIC ARTS
Производител IMAGE SPACE INC.

W'95/98, P166, 32M, x4

Sports Car GT е симулация на рали, предназначена за заклетите фенове на жанра. В духа на съвременните традиции играта изисква от геймърите да се борят за по-бързи коли и по-интересни писти. За да си купуваш по-добри коли, трябва да печелиш, а за да печелиш трябва да побеждаваш. Е, не е чак толкова просто, понеже може да се случи да събереш пари за GT1 кола, но да нямаш право да участваш в състезание от категория GT1, ако преди това нямаш победа на ниво GT2. Затова и усилията ти трябва да бъдат насочени към доброто представяне като състезател, а не към трупането на големи суми в кеш. Колкото и да си добър, напредването из „нивата" става бавно и опитите да го ускориш, могат само да те забавят още повече. Допълнителна пречка е и невъзможността играта да се сейфа по средата на някое състезание, което е доста досадно, като се има предвид, че състезанията продължават дълго не само в реално, но и в игрално време. Това обаче не бива да ви спира. Ако си фен на произведения от рода на *Need for Speed*, ако смяташ, че в игрите ралита трябва да има повече реализъм и ако пред перспективата да намалиш времето си с 1/10 от секундата предпочиташ просто да изпреварваш конкурентите, тази игра е само за теб.







е, че гигантът Intel е поискал удвояване на изложбената си площ.

Фирмата *SNK* пък ще представи *NeoGeo Pocket*. Някои от останалите фирми, които ще вземат участие в *ECTS* са *Mattel, Hasbro, Nintendo, Sony, Eidos, Ubi Soft, Codemasters, Acclaim, The Learning Company, Disney, Microsoft* и *3Dfx*.

Нови патчове

Патч за *Machines*, версия 1.15. Коригира някои забивания на играта и подобрява играта в Интернет. Адресът е: http://www.acclaim.net/games/machines/PatchV1_5.html.

Патч за *Baldur's Gate: Tales of the Sword Coast*, версия beta 3. Коригира различни бъгове и проблеми, които са били пропусната от официалния патч, както и бъга при запис на играта, открит в патча beta 2. Адресът е: http://www.bioware.com/.

Патч за *Dark Vengeance*, версия 1.2. Включва доста подобрения към играта, както и някои нови чалъми. Адресът е: http://www.gtinteractive.com/.

Патч за *X-Wing: Alliance*, версия 2.02. Коригира проблеми, свързани с неанглоезичните версии, бъгове и проблеми с AIто в някои от мисиите. Адресът е: ftp://ftp.lucasarts.com/patches/pc/xwaupd202.exe.

Песни от *Final Fantasy*

Ако имате любими песни от игрите *Final Fantasy V* и *VI*, Square ви дават шанс да гласувате за нея, за да бъде включена в антологията *Final Fantasy*. Този пакет ще включва найдобрите според геймърите парчета от двете игри. Вотът си може да направите на адреса на фирмата: http://www.squaresoft.com/.

Slave Zero за Dreamcast

Предстоящият хит на Accolade – Slave Zero ще излезе освен за PC и за Dreamcast. И двете версии ще поддържат мултиплейър режим за до 16 играча, като ще се поддържа игра в Интернет, по локална мрежа и модем.

Dune 2000 за Playstation

Westwood Studios ще издадат Dune 2000 за Playstation. Играта е тримерна стратегия в реално време и те поставя в ролята на пълководец на една от трите враждуващи раси – Атреиди, Харкони и Ордоси. На твое разположение са доста смъртоносни оръжия – девиатори, танкове, орнитоптери (хеликоптери с криле) и няколко вида пехотинци. Продуцентът на играта – Steve Wetherill заяви: „Dune 2000 ще подсили сериозно стратегическия жанр за Playstation с тримерен терен и интензивен екшън. Това не е само страхотна стратегия, а е базирана на екзотичната история за Dune. Просто изчакайте да видите тримерен пясъчен червей!".

Warner обявява заглавия

Warner Interactive в скоро време ще пусне на пазара голф-игра, базирана на филма от 80те Caddyshack.

Компанията, която наскоро обяви договореностите за издание на игри, базирани на филмите Dukes of Hazzard и Wild Wild West, сега търсят производители за заглавията Scooby Doo и Flintstones.

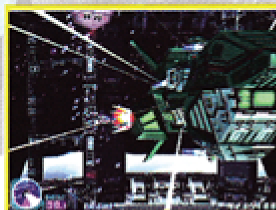
R-Type Delta

Издател SONY INTERACTIVE STUDIOS
Производител IREM

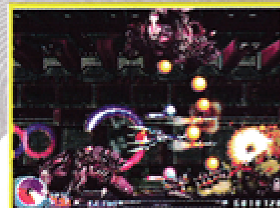
Компанията *Irem* си извоюва славата на голям майстор на пуцалките още с първата *R-Type*, която се появи през 1987 г. като аркадна игра с великолепна графика, върховно озвучаване и някои особено оригинални елементи в геймплея. Новото в *R-Type Delta* са два допълнителни кораба, снабдени с уникални оръжия. Единият кораб участва в издирването на неприятели, а другият ги съсипва със струя от разрушителна енергия.



Умелото им използване е от първостепенна важност за постигане на успех в тази игра, в която различните типове Force юнити изискват прилагането на различни



стратегии за атака. Графиката е едновременно ясна и подробна. Особена похвала заслужават великолепните експлозии върху целия екран, за които определено не са жалени средства и които използват максимално възможностите на *Playstation*.



Звуковото оформление също е първокласно. В него се смесват рок и техно и музиката всеки път е подбрана така, че да хармонира с пейзажа.

По замисъл играта е предназначена преди всичко за феновете на серията *R-Type* и за опитните геймъри, които търсят предизвикателства и поле за изява на своите умения, но тя със сигурност ще се хареса и на всички останали любители на пуцалки.

Tai Fu

Издател ACTIVISION
Производител DREAMWORKS INTERACTIVE

В тази игра, чието подзаглавие на български би звучало като “Гнева на тигъра”, ти трябва да преведеш своя герой *Tai Fu* през много нива, като крайната ти цел е да разгромиш Драконския клан, смъртен враг на твоя собствен Тигърски клан.

По пътя си ще срещнеш други животни: кротки панди, мъдри богомолки, ловки маймуни и ще се запознаеш с различните бойни стилове, които използват различните животински кланове и в ко-





ито много елементи са заимствани от истинските бойни изкуства. В пълен контраст със сложните бойни техники е максимално опростеният геймплей, който предвижда един единствен клавиш за атака. Само от време на време ти се налага да прескочиш и до Chi клавиша, който задейства магията в играта.

Героите са добре анимирани, а звуковите ефекти създават усещането за един истински кунг-фу свят. Азиатската музика е прекрасно дъпълнение към бойните сцени.

И въпреки че създателите на играта доста са облекчили задачата на тигъра, като са му дали възможност да се запасяват с голям брой допълнителни животи, в крайна сметка се е получило едно забавно произведение, направено така, че и най-опитният геймър да прекара часове пред компютъра, преди да премине през всички нива.



Star Wars: Episode I Racer

Издател NINTENDO
Производител LUCAS ARTS

„Междузвездни войни“ за пореден път завладяха цялата планета. Затова никак не е чудно, че на пазара на компютърните игри се появи още едно заглавие на тази тема. *Star Wars: Episode I Racer* се опитва да прави конкуренция на такива игри като *Wipeout*, като най-големият ѝ коз е, че компанията-производител държи правата върху заветното заглавие. За основа на сюжета са послужили подвизите на младия Анакин, който във филма ловко управлява своя космически кораб.





Играта в първия момент дава усещането за добро управление и бясна скорост, но не отправя големи предизвикателства към геймъра. Първите надпревари са невероятно лесни и отегчителни. Ако все пак издържиш на това изпитание, търпението ти ще бъде възнаградено с участие в някои по-интересни състезания. Като предимства на играта можем да посочим разнообразието от герои, надарени с различни умения, възможността да си ъпгрейдваш возилото между състезанията и мултиплеъра за двама. Графиката е добра. Старателно изпипани са дори и тези обекти, които състезателят обикновено няма време да разгледа. По отношение на звуковото оформление можем да съжаляваме само за отсъствието на характерната музика от филма.



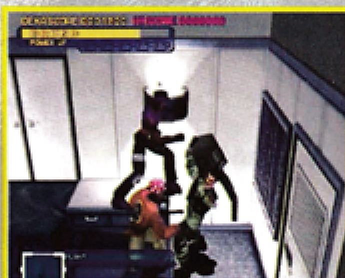
Dynamite Deka 2

Издател SEGA
Производител SEGA

Оригиналната *Dynamite Deka 2* е една от най-подценяваните игри, произвеждани някога за Saturn. За да ви хареса, може би трябва да подходите към нея просто както към една 3D интерпретация на *Double Dragon*. Новото в тази пуцалка е системата от пауър-ъпи. Тя се задейства, когато събереш 5 пауър-ъпа от вида „P“ или хванеш един от вида „S“. Щом това стане, избраният от теб герой ще се научи да изпълнява някои нови и невероятни движения, на които по-рано не е бил способен.

Тези, които знаят, че *Dynamite Deka* поначало е създадена за аркадния борд *Model 2* на *Sega*, сигурно се опасяват, че играта ще изглежда малко старомодно на 128-битовия *Dreamcast*. Нека го кажем веднага – страховете им са напразни. *Sega* са подобрили графиката и са я направили изключително впечатляваща. Изображението е подробно, героите са добре анимирани, а преходите между сцените – плавни. Освен всичко друго *Sega* са добавили и редица характерни само за *Dreamcast* опции. Най-забележителното нововъведение е включването на ретроиграта *Tranquilliser Gun*, но си заслужава да отбележим и допълнителните модуси и миниигричките *VMS*, които стартират след изпълняването на определени задачи. Единственият недостатък на тази нелоша игра е, че не може да се играе дълго.















ИЗДАТЕЛ: SONY

Минимална конфигурация:
Pentium 166 MHz
32 MB RAM
350 MB свободно дисково пространство
4x CD-ROM



Философите и писателите векове наред се опитват да си представят как би изглеждал идеалният свят Утопия. В компанията *Sony* не се опитват, ами направо ни го представят в тяхната онлайн ролева игра *Ever Quest*. В този фантастичен свят, предназначен за любителите на Dungeons and Dragons, феите и елфите, има място за около 1500 играчи. В този свят можеш да правиш каквото си поискаш: да убиваш зверове, да спасяваш хора, да откриваш скъпоценни камъни и скрити магии или просто да ходиш за риба, ако това ти доставя удоволствие.

Рай за изследователя

Няма съмнение, че за да е интересен един такъв свят, той освен всичко друго, трябва да е и голям и тук създателите са се погрижили да ти осигурят обширно пространство, сред което се чувстваш като на планетата Юпитер. Светът Norrath се състои не от един, а от цели три континента с най-разнообразни пейзажи, между които ще откриеш и заледени северни пустини, и южни блата. Тръгнеш ли да обикаляш всички тези места, ще имаш нужда от много време и голямо количество сандвичи с еленово месо, за да стигнеш донякъде.

Обитателите

Сред предимствата на играта е и възможността сам да избереш към коя раса да принадлежиш. Искаш да си елф? Добре, само кажи какъв точно елф желаеш да бъдеш. Искаш да си трол? Няма проблеми. Не стига това, ами и 14 класа герои и 16 богове са на твое разположение. С тях свободата да избираш далеч надхвърля всичко, което игрите-конкуренти на *Ever Quest* могат да ви предложат.



Естествено, всички раси – хора, джуджета, елфи и други, имат своите характерни особености. Джуджетата са ниски и с бради, тролите са високи, силни и глупави, а Halflings имат космати крака. Различните класове включват характерните за този тип игри воини, мошеници и вълшебници, към които този път за повече колорит са добавени и всевъзможни шамани, заклинатели и бардове.

Всеки герой може да бъде характеризиран по 7 показателя, което по принцип не е безумно много, но към това следва да се добавят и многобройните умения, които зависят от класа и расата, така че едва ли някой ще има основание да се оплаква. Единственото нещо, което може да подразни някои хора, са ограниченията върху имената на героите. Вече не можеш да си кръстиш джуджето Иван, Петър или Драган. Трябва да използваш генератора на случайни имена на *Sony*, който ще даде на героя ти име, отговарящо на неговата същност, примерно Klum или Malolil.



Как се играе

Героите от всички раси и класове напредват, като събират точки, предимно от успешни миси и убити твари. Щом събереш достатъчно, отиваш на следващото ниво и получаваш възможност да усъвършенстваш уменията си или да научиш нови магии, в случай че си магьосник. Битките са много, но не са еднообразни, тъй като различните същества се сражават по различен начин. Налага се да използваш различни тактики и да не разчиташ само на клавиша за атака. Препоръчва се също така внимателно да си подбираш противниците, понеже някои от тях могат да



ПРОИЗВОДИТЕЛ: VERANT INTERACTIVE

Препоръчителна конфигурация:
Pentium II 266 MHz
64 MB RAM
350 MB свободно дисково пространство
8x CD-ROM







те отровят или да ти причинят други неприятности, а това все пак не е много забавно. Хубавото все пак е ,че не могат да те убият, поне докато не си завършиш започнатата мисия. Трябва да признаем, че това е добра система, тъй като неуместните убийства разсипаха *Ultima Online* и дори *Diablo*.

Ever Quest е успяла да се справи и с един друг проблем, характерен за този тип игри, които трудно задържат вниманието на геймъра по време на дългите приключения. В интерес на истината и тук интересните мисии са достъпни само на високите нива, до които се стига в продължение на цяла вечност, но междувременно на играча се предлагат разноообразни възможности за приятно прекарване на времето. Задачите валят от всички посоки: един иска да трепеш плъхове, друг – да извършваш масови убийства, трети ти предлага да носиш писма, но дори и това е интересно, тъй като пътят ти е осеян с най-различни трудности. Ако пък се случи да умреш, изпадаш в голямо затруднение, тъй като трябва да откриеш тялото си и да си върнеш обратно имуществото. Основното ти занимание в играта – убиването на разни твари, носи интересни награди и дори риболовът не е скучен по простата причина, че в моретата и реките се въдят не само риби.

Графиката

Разбира се, хубавата игра не е нищо без хубава графика и тук му е мястото да кажем, че и в това отоншение *Ever Quest* надминава конкуренцията. Чисти полигони, добре изобразени герои, вълнуваща атмосфера, великолепни залези и изгреви. Противно на очакванията, цялата тази красота не води до забавяния и не изисква някаква супер техника. P200MMX с 32 Mb RAM е напълно достатъчен.





Бъгове

За съжаление има и такъв параграф, понеже няма как да подминем големия брой бъгове: герои, които не играят, се самоубиват; стражи минават през стени; домашни животни нападат стопаните си и други подобни. Друг проблем е твърде лесният начин, по който се атакуват целите, който изглежда съвсем неуместно, когато противниците са сериозни. И тъй като сме особено заядливи, ще отбележим и прекалено ниската гледна точка, която създава впечатлението, че брадичката ти е опряла в земята, но всичко това в крайна сметка са си бели кахъри.

Заключение

Хубавите игри се познават по това, че представят и най-обикновените неща по интригуващ начин. Можеш да ги играеш часове, без да ти омръзват. Така е и с *Ever Quest*, която буквално те държи пред екрана. Казваш си: „Ей сега спирам, но нека преди това още само веднъж да ида до бойното поле, да направя още една магия, да изчакам да падне нощта."

Дори когато не играеш, не можеш да се отърсиш от мисли за *Ever Quest* и се питаш коя магия да използваш срещу определен противник, каква броня да си купиш и дали веднага да се отправиш към Freeport или да почакаш, докато събереш малко повече злато. Казано накратко, пристрастяваш се и точно затова играта си заслужава златен медал.

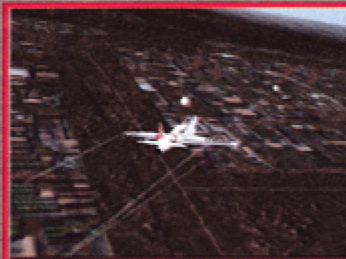
MIG ALLEY

EMPIRE INTERACTIVE

Любителите на авиационнните симулатори имат повод за радост. Rowan Software, които създадоха *Flying Corps* и *Empire Interactive*, се готвят да пуснат на пазара тази есен една точна в историческо отношение игра, в която ще се разиграват въздушните битки от корейската война.

Пейзажите са създадени въз основа на снимки, правени от въздуха или от шпионски спътници, а в небето могат да летят едновременно над 200 самолета. Динамичната кампания предвижда възможност твоето собствето майсторство да реши изхода от войната.





PUMA STREET SOCKER

INFOGRAMES





Изобилието от футболни игри поставя геймърите пред неизбежния въпрос „Какво в крайна сметка да си купим? Кое е най-доброто?" Дълги години върхът на сладоледа беше серията *FIFA*, следвана от *Actua Soccer* на *Gremlin Interactive*, но ето че сега тези известни игри са на път да се сдобият с един опасен конкурент – *Puma Street Soccer*, където не липсва нито една от любимите ви опции.

Новото тук са отборите от по трима играчи и един вратар, които правят играта много по-бърза и по-вълнуваща. Футболистите са надарени с множество умения, анимацията е великолепна, а геймплеът – безпроблемен.

RAGES OF MAGES 2: NECROMANCER

EIDOS INTERACTIVE

Тази игра, чиято руска премиера се състоя още през април, със сигурност ще заинтересува и западните геймъри. Новата *Rage of Mages* предлага оригинална фабула, нови герои и чудовища, нови приятели и невиждани приключения. Характерите на героите се отличават с по-голяма дълбочина и индивидуалност, а враговете са надарени с нови умения. Мисиите – 43 на брой, не следват монотонно една след друга, а се навързват по сложен начин и всяка една от тях може да се превърне в самостоятелна история.





SHOCK FORCE

ACCLAIM



Тази забавна онлайн игра представлява хибрид между стратегия и екшън. Участниците се разделят на два отбора и всеки играч има право да управлява движението на военните машини и космическите кораби на своя отбор. Ако им бъде наредено, космическите кораби спускат своя товар, който се използва за изграждане и защита на базите. Играта предлага възможност за прилагане на най-разнообразни стратегии и индивидуални тактически прийоми. Успехът зависи най-вече от доброто планиране и от умението да се работи в екип, а това означава, че играта има качества да се превърне в хит.





НОВИНИ НОВИНИ НОВИНИ НОВИНИ

Half Life – Игра на годината

Sierra и *Valve* ще „възнаградят" успеха на играта си *Half Life* с издаването на версия *Game of the Year*. Това заглавие ще включва оригиналната игра с всичките ѝ патчове и добавката *Team Fortress Classic*.

S3 купува *Diamond*

S3 са на път да купят *Diamond Multimedia* за повече от 160 милиона долара. Сделката ще бъде приключена през октомври.

Фирмата се е решила на тази стъпка, за да разшири дейността си в комуникациите, домашните мрежи и цялостните графични решения.

Intel закъснява с *PIII* 600 MHz

За да получи по-голяма производителност от своите *Pentium III* чипове с 0.18 микронна технология, *Intel* промени датата на пускане на пазара на топ-модела си за ноември. Дотогава маниаците на бързи процесори могат да се задоволят с *Pentium III* на 600 MHz, но използващ 0.25 микронна технология (прилагана в досегашните им *PIII*) още края на лятото.

НОВИНИ

FEAR FACTOR

EIDOS INTERACTIVE



В момента Kronos Digital Entertainment работят здравата върху завършването на Fear Factor – една смесица от екшън и приключенска игра, която Eidos ще пусне на пазара в края на годината.

В нея геймърите ще имат възможност да проследи тримата наемници, които издирват дъщерята на предводителя на опасна хонконгска банда. Създателите обещават комбинация от продължителни престрелки, впечатляващи масовки и невероятни гледки.

В играта ще бъдат представени над 100 места и наймалко 8 различни свята.



PREMIER MANAGER 64

INFOGRAMES



Когато Gremlin създаде Premier Manager за Playstation, играта веднага се превърна в хит. Без да е класически пример за геймърски футбол, тя успя да намери свободна ниша на пазара и така проби.

Сега Gremlin се надяват да постигнат същия успех с Premier Manager за N64.

В новата им игра ще участват всички клубове от английската лига, предвидено е управление на клубните финанси и се дава възможнаст за тренировки. Това е първата игра от този род за N64 и само след месец европейските геймъри ще могат да преценят дали експериментът се е оказал успешен.

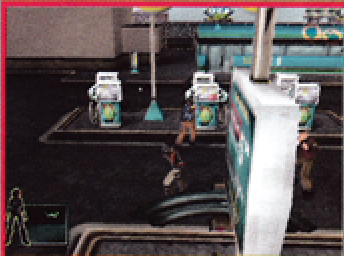


URBAN CHAOS

EIDOS INTERACTIVE

Екипът на Mucky Foot е отскоро в бизнеса, но вече има зад гърба си няколко добри игри, а до есента трябва да подготви и първата си игра за Playstation. Urban Chaos ще представлява пуцалка в един изцяло 3D град.

Енджинът ще позволява на героите да си взаимодействат с елементите на пейзажа, да използват намиращите се в играта предмети като оръжия, да чупят прозорците и да скачат през балконите върху минаващите по-долу неприятели. Камерата непрекъснато се мести, а графиката обещава да бъде изключително зрелищна.





TRICKSTYLE

ACCLAIM

Когато Gremlin създаде Premier Manager за Playstation, играта веднага се превърна в хит. Без да е класически пример за геймърски футбол, тя успя да намери свободна ниша на пазара и така проби. Сега Gremlin се надяват да постигнат същия успех с Premier Manager за N64. В новата им игра ще участват всички клубове от английската лига, предвидено е управление на клубните финанси и се дава възможнаст за тренировки. Това е първата игра от този род за N64 и само след месец европейските геймъри ще могат да преценят дали експериментът се е оказал успешен.







STAR CONTROL 3



Въведи следното по време на игра:
Възстановява енергията на играч 1 Alt + F9



Възстановява енергията на играч 2 Alt + F10
Бавна игра
Alt + F1 or Alt + F2
Спират се всички кораби
Backspace
Въведи следното за твое име:
6661970 Безкрайно животи
iamfilth Без полиция
tithead Без полиция
deathtoall Натисни * за всички оръжия
tourettes Безкрайно животи Натисни * за всички оръжия
ohmatron Безкрайно животи Натисни * за всички оръжия
pieandmash Безкрайно животи Натисни * за всички оръжия
asawindow Безкрайно животи Натисни * за всички оръжия
notourettes Безкрайно животи Натисни * за всички оръжия
flashmotor Всички нива
super well Всички нива
travelcard Всички нива и Безкрайно животи
averyrichman 999999999 точки
uaintnuffin Всички предмети
psychadelic Тромба за смяна на



цветовете
silence изкл. радио
driveby Стреляш от колата
herc всичко
rommel Дебъг модел



REQUIEM: Avenging angel

Натисни ENTER и въведи следното:
csmilton Разрешава кодовете
csammo Муниции
csback Бързо зареждане на последния запис
csessence Безкрайна ангелска сила
csguns Всички оръжия
cshalt Спира времето
cshealth Здраве
cshost Летящ
csitems Всички предмети
csrosary Всички ангелски сили
csshroud Броня и здраве
csvanish Убива всички същества
csyhwh Безсмъртен



SPORTS GAR GT

Въведи isi-cheeseman В главното меню, за да активираш кодовете. След това въведи следните кодове:
isi-plague GT3 Лига
isi-tbone Всички писти и коли
isi-aardvark Повече кредит
isi-corsica Всички части на возилата на max.
isi-delicate Котешки модел



RAGE OF MAGES 2



Натисни ENTER върху картата и въведи:
##Coward Разрешава кодовете
#modify self +god Безсмъртие
#modify army +god Безсмъртие
#modify self +spells Всички магии
#pickup all Взима всички предмети
#show map Карта
#hide map Скрива картата
#victory Незабавна победа
#killall Убива враговете
#create X gold Взимате X злато

NEED FOR SPEED: HIGH STAKES

Playstation

Въведи следните имена:

HOTROD Отключва Hot Rod бонус кола
FLASH Отключва Phantom бонус кола
BIGOVEN Всички ченгета говорят английски
WHIRLY Летите с хеликоптер
NFS_PD Карате полицейска кола

Бонус коли

Преминете „Hot Pursuit" с всяка полицейска кола за да вземете нова кола (BMW M5, Corvette, Porche, Carprice и Lamborghini).

Бавни противници:

Избери „Tournament" или „Special Events". Избери си кола натисни „Start", и веднага след това задръж Ляво+Квадрат+O по време на екрана на зареждане.

По-здрава кола

Избери „Single Race", „Test Drive", или „Hot Pursuit". Избери си кола, натисни „Start" и веднага след това задръж Ляво+Квадрат+O по време на екрана на зареждане.

Dashboard:

Изберете кола и незабавно натиснете Горе+Триъгълник+X.

Turbo Mode:

Когато отворите „Dashboard", задръжте клаксона, за да ускорите още.

Лесни пари:

Трябва да имате 2 Memory карти и трябва да притежавате кола. Копирайте вашия High Stakes файл от първата карта на втората. Състезавайте се в „High Stakes", паузирайте играта и вторият играч да излезе от играта. Сега ще имате 2 еднакви коли на първата Memory карта. Продайте ги.

Пиянство

Избери кола и започни да се състезаваш. Веднага след това задръж Ляво+Квадрат+O по време на екрана на зареждане. Екранът ще се размаже.

Лесни билети

Започни „Pursuit" и избери полицейска кола. Когато започне играта, натисни L1+Горе, за да изключиш сирените. Човекът, когото буташ, ще намали скоростта. Когато го хванеш, натисни L1+Горе, за да пуснеш сирените отново.

Превключване на светлините

Задръж L1 и натисни Ляво или Дясно за мигачите.

Супер полицейска кола

За да отключиш възможността за супер полицейска кола, трябва да арестуваш 10 нарушители, преди да изтече времето.

Допълнително време

Не въвеждай име, за да имаш повече време в Hot Pursuit.

Всеки кола и турнир

Изпълнете всички турнири.

WarGames: Defcon 1



Playstation

Безсмъртие

Въведи парола X Квадрат X O Квадрат Квадрат Квадрат O X

Пароли за мисиите NORAD

Мисия	Карта	Парола
2	Czech Republic	OXO OXX OXO
3	Russian Urals	XXO XXX XOO
4	Cairo, Egypt	OSX OOT OXS
5	Cambodia	TXO OXX STO
6	Swiss Alps	SOO SOX XOX
7	Libya	SXX XOS OXS
8	Channel Islands	OOX SST SSO
9	Grenadines	SSO TOT XTT
10	Louisiana Bayou	XTO SOO OXS
11	China, near Beijing	OST XST TTS
12	Saudi Arabia	TSO XTO OXS
13	Arctic Circle	SST STS TXT
14	New York City	XXO TXT SXS
15	Omaha desert	OSO XSX TOX

следва

На вниманието на всички геймъри!!!

ВЕРИГА ОТ ТУРНИРИ

СУПЕРШАМПИОН ПО QUAKE 2

- √ 10 турнира с излъчването на победител
- √ Финален турнир за излъчването на супершампиона и голямата награда – цветен телевизор

Турнир №3 ще се проведе на 16 юли /петък/ 1999 г., от 11 часа в хотел АТЛАС, гр.Бяла, Варненско

Каним всички, които мислят, че могат да се мерят с най-добрите. Ще се играе по схемата един срещу един на нивото THE EDGE.

Всички средства са позволени.

Финалният мач ще бъде излъчен по Телевизия 7 дни.

Освен слава, победителите ще получат и награди.

Чакаме ви на 16 юли, от 11 часа, хотел АТЛАС, ул. „Господин Милушев 30", гр. Бяла, Варненско.
Такса за участие 2000 лв. (2 лв.)

Участниците в ГОРЕЩИТЕ ЛЕТНИ ДНИ на Игромания се включват в турнира безплатно.

Справки и записвания на телефон 02/319 007 и на адрес София, ул. Братя Миладинови, ет. 2, както и в хотел Атлас, гр. Бяла, в деня на събитието.

МАЛКИ ОБЯВИ

- ➲ ***02/9802166*** "E Linbulgaria" – по-добри..
- ➲ ***062/43313*** **Продавам Playstation, 28 диска, Memory Card, изгодно.**
- ➲ ***02/799763*** Продавам игрите: Fallout 2, Grim Fandango и Rainbow six.
- ➲ ***07032/513*** Продавам PLAYSTATION с 11 диска, цена 350$.
- ➲ ***(02)2922816*** Продавам оригинален MEGA DRIVE с 1 касета и 2 джойстика, 60000 лв..
- ➲ ***(02)2922816*** Продавам SATURN, преработен, с 18 диска, 250000 лв.
- ➲ ***02/426966*** Продавам Game Boy + 4 касети, 80000 лв..



В тази рубрика се публикуват безплатни обяви до 7 думи, попълнени върху оригинален талон, изрязан от сп. „Игромания" (виж по-долу).
Обяви над 7 думи се заплащат по тарифа 50 лева на символ (знак).
Плащането става в брой на адреса на редакцията - София, ул. „Братя Миладинови" 58, или с пощенски запис по банкова сметка на Мултимедиа ООД - б. код: 200 84 232; б. сметка: 101 0178 115, ТБ ОББ - клон „Доверие", София.

ТАЛОН ЗА МАЛКА ОБЯВА

Име: ....

Адрес: ....

Текст: ....

....

Безплатна (до 7 думи) ❐ **Платена (над 7 думи)** ❐

Обява над 7 думи се заплаща по тарифа 50 лв. за символ (знак) и към настоящия талон следва да се приложи копие от документ за плащане (от пощенски запис).

Горещи ДНИ на ИГРОМАНИЯ

СУПЕРВАКАНЦИЯТА ПРОДЪЛЖАВА!!!

- 10-дневен морски курорт в хотел 3 звезди в гр.Бяла, обл. Варненска – стаи с хладилник, кабелна телевизия, телефон
- Спортни занимания
- Морски плаж
- Компютърно обучение за начинаещи и напреднали (в малки групи – 3-5 души) – Windows 95/98, Microsoft Office 97 и други продукти – по два академични часа всеки следобяд
- Сертификат на Мултимедиа ООД за завършен курс

ГОЛЯМО ШОУ – **Всяка вечер турнир по компютърна или видеоигра (за PC и Sony Playstation)**

ЦЕНИ ЗА НОЩУВКА + ХРАНА НА РЕСТОРАНТСКИ НАЧАЛА:
– за деца до 15 год.: полупансион (закуска, вечеря) – 179 000 лв.
пълен пансион – 239 000 лв.
– за възрастни: полупансион (закуска, вечеря) – 219 000 лв.
пълен пансион – 279 000 лв.
– допълнителна цена за обучение по Windows 95/98 и Microsoft Office 97 – 49 000 лв.

СМЕНИ: 5 юли – 14 юли; 15 юли – 24 юли.

Деца на възраст до 10 год. могат да участват само с родители!

Проявяващите интерес към офертата могат да получат допълнителна информация на адрес: София, ул. „Цар Симеон“ 98, ет. 4, МУЛТИМЕДИА ООД.

За контакти и записвания: тел. (02) 32 07 62, 31 90 07, 83 10 53.

Главен редактор ГЕОРГИ ГЕОРГИЕВ. *Редколегия* ПЕТКО ДИЛЧЕВ, НИНА СТОЯНОВА. *Дизайн и предпечатна подготовка* МАРГАРИТА ТРИФОНОВА. *Художник* ВИОЛЕТА ВЕЛИЗАРОВА

ИГРОМАНИЯ
ИЗДАВА „МУЛТИМЕДИА“ ООД
ISSN 1311-090X

Адрес на редакцията:
София, ул. „Цар Симеон“ № 98, тел. 02/ 83 10 53,
E-mail: gamemania@multimedia.bg
В списанието са използвани материали от www.gamesdomain.com с любезното разрешение на господин Ричард Грийнхил.

ЦЕНИ ЗА РЕКЛАМА

I корица	5000 лв./кв. см
До главата	10 000 лв./кв. см
16-а стр.	3000 лв./кв. см
Вътрешна стр.	2000 лв./кв. см

ОТСТЪПКИ:

от 200 х. лв. до 500 х. лв.	2%
от 500 х. лв. до 1 млн. лв.	5%
над 1 млн. лв.	10%

Цените са без ДДС.

ЗА ЛЮБИТЕЛИТЕ НА ПРИКЛЮЧЕНИЯ В КОСМОСА

САМО В КИНОСАЛОНИТЕ



КОСМИЧЕСКИ ПИЛОТИ

WING COMMANDER

DUGA НОВ ФИЛМ НА 20TH CENTURY FOX 

ISSN 1311-090X